

Paul Perea

GAME DESIGNER, DEVELOPPEUR UNITY, ARTIST 3D

«Etudiant en Game Design, je développe des compétences pluridisciplinaires. Je suis curieux, autonome et motivé d'intégrer de nouvelles équipes.»

16, rue des Coudrais - 92330 Sceaux - France
Tél. : 0658408806 - **Mail :** paulperea.gd@gmail.com
Portfolio : <https://paulbperea.wixsite.com/paulperea>



PROJETS PERSONNELS

2018

INDIE CADE EUROPE
Présentation de FlipZone

E-SPORT STUDENT SERIES
Présentation de FlipZone lors d'une compétition e-sport

2017

HITS PLAY TIME
Présentation d'Oya, aquarium fantastique en vr

LA PLAYADE
Interview de présentation pour FlipZone

2016

INDIE CADE EUROPE
Présentation de FlipZone, flipper numérique en versus

2014

OLYMPIADES DES SCIENCES DE L'INGÉNIEUR
Présentation d'un controler alternatif



COMPÉTENCES

DEVELOPPEMENT
Unity
C#
Vive

ARTISTIQUE
3ds Max
Substance designer
Substance painter
Illustrator
Photoshop

COMMUNICATION
Indesign
Word

LANGUES
Français
Espagnol
Anglais



CURSUS

MASTER DE GAME DESIGN
En cours à l' Institut de création et d'animation numérique

STAGE - PROGRAMMATION/ GAME DESIGN
60 jours chez PinpinTeam
Conception et développement de jeux ultra-casuals sur mobile

2019

STAGE - GAME DESIGN / PROGRAMMATION
30 jours chez OAV
Conception et développement d'un advert game pour Lacoste

2018

STAGE - ASSISTANT LEVEL DESIGN / LEVEL BUILDER
60 jours chez Midnight Mood Studio
Conception et intégration de niveaux sur le jeu The wanderer: frankenstein's creature

2017

BACHELOR DE GAME DESIGN
Obtenu à l' Institut de création et d'animation numérique

2016

STAGE - GAME DESIGN
40 jours chez Oakmoss Games -
Conception de personnages sur le jeu Frakas

MISSION HUMANITAIRE AU NICARAGUA

2015

PREMIÈRE ANNÉE D'ÉCOLE D'INGÉNIEURIE GÉNÉRALE
Ecole supérieure d'ingénieurs
Léonard-de-Vinci

2014

BACCALAURÉAT GÉNÉRAL SCIENTIFIQUE DES SCIENCES DE L'INGÉNIEUR

CENTRES D'INTÉRÊT



Escalade



Cartes à jouer



Dessin



Jeux vidéos