

# Paul Perea

**GAME DESIGNER, DEVELOPPEUR UNITY, ARTIST 3D**

«Etudiant en Game Design, je développe des compétences pluridisciplinaires. Je suis curieux, autonome et motivé d'intégrer de nouvelles équipes.»

16, rue des Coudrais - 92330 Sceaux - France  
**Tél. :** 0658408806 - **Mail :** paulperea.gd@gmail.com  
Portfolio : <https://paulbperea.wixsite.com/paulperea>



## PROJETS PERSONNELS

- 2018** **INDIE CADE EUROPE**  
Présentation de FlipZone
- 2018** **E-SPORT STUDENT SERIES**  
Présentation de FlipZone lors d'une compétition e-sport
- 2017** **HITS PLAY TIME**  
Présentation d'Oya, aquarium fantastique en vr
- 2016** **LA PLAYADE**  
Interview de présentation pour FlipZone
- 2016** **INDIE CADE EUROPE**  
Présentation de FlipZone, flipper numérique en versus
- 2014** **OLYMPIADES DES SCIENCES DE L'INGÉNIEUR**  
Présentation d'un controler alternatif



## COMPÉTENCES

### DEVELOPPEMENT

Unity  
C#  
Vive

### ARTISTIQUE

3ds Max  
Substance designer  
Substance painter  
Illustrator  
Photoshop

### COMMUNICATION

Indesign  
Word

### LANGUES

Français  
Espagnol  
Anglais



## CURSUS

- 2019** **MASTER DE GAME DESIGN**  
En cours à l' Institut de création et d'animation numérique
- 2019** **STAGE - GAME DESIGN / PROGRAMMATION**  
30 jours chez OAV  
Conception et développement d' un advert game pour Lacoste
- 2019** **STAGE - ASSISTANT LEVEL DESIGN / LEVEL BUILDER**  
60 jours chez Midnight Mood Studio  
Conception et intégration de niveaux sur le jeu The wanderer: frankenstein's creature
- 2018** **BACHELOR DE GAME DESIGN**  
Obtenu à l' Institut de création et d'animation numérique
- 2017** **STAGE - GAME DESIGN**  
40 jours chez Oakmoss Games -  
Conception de personnages sur le jeu Frakas
- 2016** **MISSION HUMANITAIRE AU NICARAGUA**
- 2015** **PREMIÈRE ANNÉE D'ÉCOLE D'INGÉNIERIE GÉNÉRALE**  
École supérieure d'ingénieurs  
Léonard-de-Vinci
- 2014** **BACCALAURÉAT GÉNÉRAL SCIENTIFIQUE DES SCIENCES DE L'INGÉNIEUR**

## CENTRES D'INTÉRÊT



Escalade



Cartes à jouer



Dessin



Jeux vidéos